

対象学年
新小1～新小6

パズル道場
DIGITAL TRANSFORMATION

思考力育成
大人気教具



参加費無料

「立体四目」上小町地域大会開催

第1回

3月29日(土) 13:00～15:00

個人戦&フレンドリーマッチ
(他の教具も体験可)

※保護者の見学も可

第2回

4月5日(土) 13:00～15:00

個人戦&フレンドリーマッチ
(他の教具も体験可)

※保護者の見学も可

第3回

4月12日(土) 9:30～10:50

ペアマッチ戦(2人1組)

※保護者の見学も可

パズル道場親子体験イベント同時開催

4月12日(土) 11:00～12:00

パズル道場の教材を使用した体験会です。

保護者向け説明会も開催いたします。

お子さまが問題に取り組んでいる様子を
休憩時間中にご覧いただくことができます。



さいたま市大宮区上小町1302-2

※駐車場はございませんので、公共交通機関
または近隣のコインパーキングをご利用ください。



立体四目とは？

平面の「五目並べ」を立体にした対戦型のゲームです。
自分の球を縦・横・斜め・奥のいずれかの方向に4個
並べると勝ちです。

立体四目をやることによって、仮説思考力・瞬間思考力
・空間思考力が身につきます！

※詳細のルールは裏面にあります。

01 仮説思考力

仮説と検証を繰り返して
試行錯誤を重ね作戦を考える力

02 瞬間思考力 ※瞬間判断力

思考と判断を短時間で
集中して問題を解く力

03 空間思考力 ※空間認識能力

形状・方向・位置関係など
目の前に無いものをイメージする力

エントリーはこちらから↓



各回定員16人

※事前の体験・練習の相談
・質問等も承ります。

立体四目公式ルール

1. 1分勝負。1分で勝負がつかなかったら引き分け。
※毎回タイマーで計測。1分以内に終わったら立体四目を片付けながら着席して待機。（常に全対戦を同時スタート）
2. じゃんけんで先攻後攻を決める。じゃんけんの時間も1分に含む。
（じゃんけんの前に「よろしくお願いします。」と小さな声で言いながら会釈をする）
3. 相手が打ったら（置いたら）次の人もすぐ（1～2秒）に打つ。
※打たない場合には『3、2、1、ゼロ（またはアウト）』とカウントする。
4. 自分で勝ったことに気づかない場合は、後から申請しても不可。ただし、相手が次の球を早く置きすぎて勝利宣言が間に合わなかった場合は、その直後に勝利宣言をすれば可とする。
5. 次の場合には途中でも敗戦とします。
 - ・球を棒に指せなく落とした場合
 - ・4つ並んでないのに『できた』と宣言した場合。
 - ・前述の「3、2、1、ゼロ（またはアウト）」と言われても球を打っていない場合。
 - ・あいさつをしない、片付けをきちんとしていない場合。
6. 球を置く盤が移動して置きにくくならないようにお互いが気配りをしながら対戦を行う。できない場合には失格とする。



進学プラザグループ SAITAMA では立体四目を含む教具や教材を使用したパズル道場を展開しております。

詳細はHP または教室までお問い合わせください。

